

ZWEEDSE PUZZEL



beschut- ting	muziek- stuk	schilders- gerei	↘ P	lichamel- ijk	chauvi- nist	↘ P	tijdelijk gebruik	↘ L	zoon van Isaak	↘ E	schuin aflopen	↘ H	
↙ A	↙ F	↙ D	↙ A	↙ K	weezin	↙ A	↙ V	↙ E	↙ R	↙ S	↙ I	↙ E	
ineen- lopende hotelka- mers	L	mous- serende Duitse wijn	↘ S	↘ E	↘ K	↘ T	middel tegen roos	↘ E	schoon- wrijferei	↘ A	Japane bloem- sierkunst	L	
↙ S	↙ U	↙ I	↙ T	↙ E	nacht- roofvogel	↙ R	↙ A	↙ N	↙ S	↙ U	↙ I	↙ L	
glazen klok	I	legen- darische popar- tiest	↘ E	↘ L	↘ V	↘ I	↘ S	jongens- naam	↘ P	kosten- eenheid	↘ K	↘ E	
↙ S	↙ T	↙ O	↙ L	↙ P	meer worden	↙ O	↙ P	↙ L	↙ O	↙ P	↙ E	↙ N	
Europees volk	S	telwoord	↘ V	↘ I	↘ J	↘ F	↘ T	↘ I	↘ E	↘ N	buidel- beer	B	zure kers
↙ N	↙ O	↙ R	↙ E	↙ N	uitzen- ding op radio of tv	dieren- gerei	↙ R	↙ O	↙ S	↙ K	↙ A	↙ M	
geluks- vogel	L	Arabisch hoofd- deksel	↘ R	↘ onder- gevel	↘ P	↘ U	↘ I	geheel van be- zittingen	↘ oost- noord- oost (afk.)	↘ O	↘ N	↘ O	
↙ B	↙ O	↙ F	↙ F	↙ E	↙ R	herfst	↙ N	↙ A	↙ J	↙ A	↙ A	↙ R	
con- trole na behande- ling	aange- plakte bekend- making	E	omver- trekken	organisa- tie van olieelan- den	↘ O	↘ P	↘ E	↘ C	crème- kleurig	↘ L	↘ zeker	↘ E	
↙ N	↙ A	↙ Z	↙ O	↙ R	↙ G	tropische vrucht	visnet	↙ T	↙ R	↙ A	↙ W	↙ L	
windhond	F	kolossaal	M	rede (Latijn)	↘ R	↘ A	↘ T	↘ I	↘ O	↘ al	↘ I	↘ tikken	
↙ A	↙ F	↙ G	↙ H	↙ A	↙ A	↙ N	tempe- ratuur beneden nul	↙ V	↙ O	↙ R	↙ S	↙ T	
Iers Repu- blikeins Leger	↘ I	↘ R	↘ A	Frans aan- spreek titel	↘ M	↘ A	↘ D	↘ A	↘ M	↘ E	↘ lende	↘ Y	
deel van een krant	↘ C	↘ O	↘ L	↘ U	↘ M	↘ N	niet parkeren	jonge leeuw	↘ W	↘ E	↘ L	↘ P	
op welke wijze	↘ H	↘ O	↘ E	niet uit	↘ A	↘ A	↘ N	ingeving	↘ I	↘ D	↘ E	↘ E	
vulkaan op Sicilië	↘ E	↘ T	↘ N	↘ A	scherpen	↘ S	↘ P	↘ I	↘ T	↘ S	↘ E	↘ N	



RAADSEL

Hoe vaak loop jij naar boven?

Boven in een molen hangt een lamp. Beneden zijn 3 schakelaars. De molenaar wil weten welke schakelaar van die lamp is. Hoe doet hij dat?

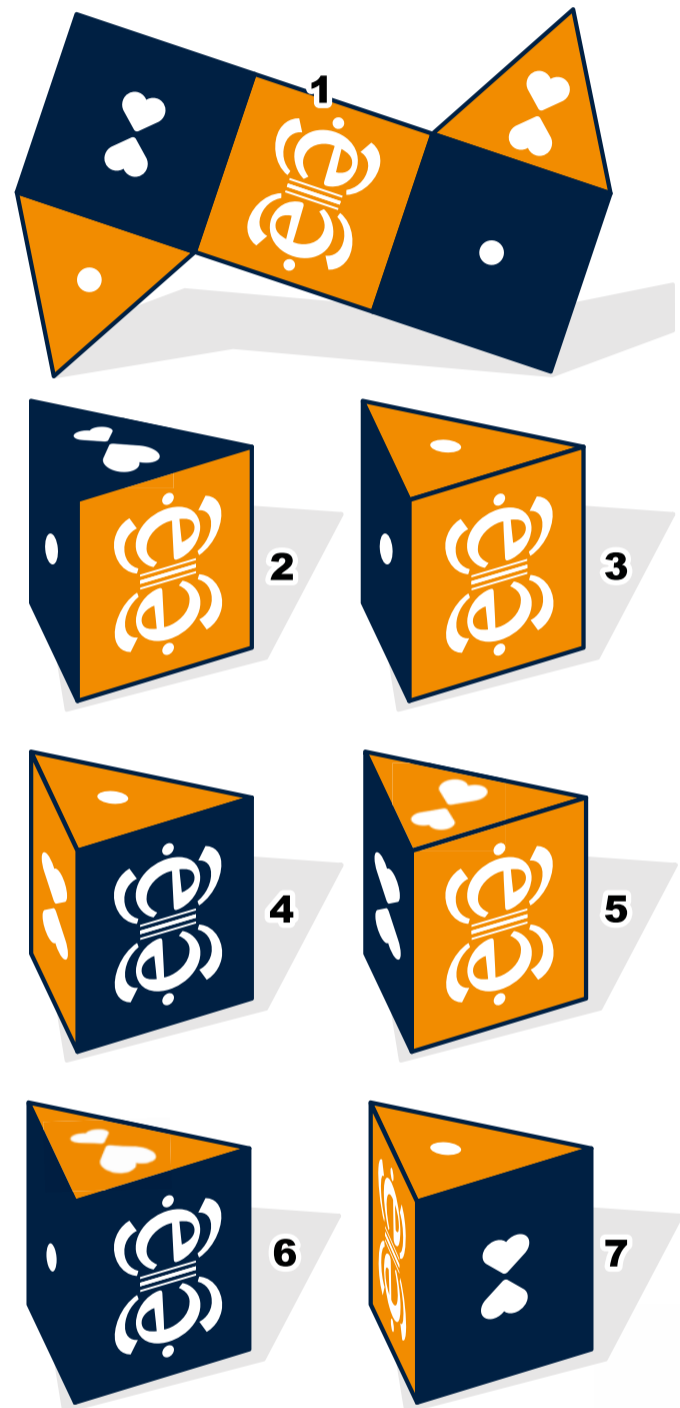
Bekijk alle antwoorden op www.wedeflex.nl/wede-brainers

RUIMTELIJK INZICHT



Wanneer afbeelding 1 wordt gevouwen, welke van afbeelding 2 t/m 7 kunnen dan NIET geproduceerd worden?

Antwoord: 2, 4 en 6.



Antwoord: Hij doet eerst de 1e schakelaar aan. Die laat hij 5 minuten aan. Dan doet hij de 1^e uit en de 2^e aan. Dan loopt hij naar boven en als de lamp aan is, is het de 2^e schakelaar. Als hij uit is, voelt hij aan de lamp. Als die lamp warm is, is het de 1^e schakelaar. Als het geen van beide is het de 3^e schakelaar.

